

		<b>ŠKOLA NOGOMETA "NK MAKSIMIR"</b> <b>RASPORED AKTIVNOSTI OD 13.11. - 19.11.</b>					<b>OSNOVNI PODACI:</b> <b>Datum osnivanja: 27.4.1924.</b> <b>Stadion: NK "Maksimir"</b> <b>Adresa: Oboj 1</b>		
KATEGORIJA/ TRENER	PONEDJELJAK	UTORAK	SRIJEDA	ČETVRTAK	PETAK	SUBOTA	NEDJELJA	<u> dodatne utakmice</u>	
individualan rad	Bobo Subašić	09.00			07.00				
SENIORI Goran Gajzler	slobodno za one koji su igrali prvenstvo, ostali u 15.00	15.00	15.00	15.00	13.30	Maksimir - Zagorec igralište NK Maksimir početak u 13.30 sati	slobodno		
JUNIORI Miljenko Tuta 097/65-29-118	20.30	20.30		20.30			Maksimir - Mladost/P igralište NK Maksimir početak u 14.45		
KADETI Siniša Vidak 099/30-61-169	20.30		20.30		20.30		Maksimir - Mladost/P igralište NK Maksimir početak u 13.00		
STARIJI PIONIRI Marko Lucić 099/24-73-027	19.00		19.30		19.30		Polet/SK - Maksimir igralište NK Polet/SK početak u 11.15	ŠNM - Športa Elektro igralište NK Maksimir početak u 10.15 <b>NEDJELJA</b>	
MLAĐI PIONIRI Marko Lucić 099/24-73-027	19.00		19.30		19.30	ŠNM - Odra igralište NK Maksimir početak u 08.30.00	Polet/SK - Maksimir igralište NK Polet/SK početak u 10.00	ŠNM - Športa Elektro igralište NK Maksimir početak u 09.00	
LIMAČI 2007. Damir Šoprek 095/90-54-887	19.00	19.00		19.00			Sesvete - Maksimir igralište NK Sesvete početak u 15.00	<b>SUBOTA i NEDJELJA</b>	
LIMAČI 2008. Damir Šoprek 095/90-54-887	19.00	19.00		19.00			odg. ut. VIII kola Maksimir - Agram igralište NK Maksimir početak u 11.30	<b>završnica LIGA NK MAKSIMIR</b>	
ZAGIĆI 2009. Fabijan Šekerija 098/91-71-976	19.00	19.00		19.00			Sesvete - Maksimir igralište NK Sesvete početak u 14.00	<b>17.30 - 19.30</b>	
ZAGIĆI '10. i mlađi Fabijan Šekerija 098/91-71-976	19.00	19.00		19.00					
<b>SVI TERMINI TRENINGA I UTAKMICA PODLOŽNI SU PROMJENAMA!</b> <b>SVE EVENTUALNE PROMJENE I ODGODE JAVITI ĆE TRENER POJEDINE KATEGORIJE!</b> e-mail adresa: maksimir@nk-maksimir.hr					SPORTSKI DIREKTOR: Dinko Vulelija 098/32-25-00 VODITELJ ŠKOLE NOGOMETA: Siniša Vidak 099/30-61-169 web stranica: www.nk-maksimir.hr				